13.08.24

Proposto ao grupo um demo (para semana que vem), do personagem movimentando-se e EXECUTANDO O PARRY. Caso tenham dificuldade, ajudarei na lógica do parry feito pelo Perry.

20.08.24

Pedi para deixarem a ME do Jerry toda pronta, para focarmos na mecânica do parry sem problemas futuros.

03.09.24

O rato não para de seguir pois a distância máxima dele para o player é de 209 pixels!

06.09.24

Para dia 17/09:

Prog: consertar o rato e parry no ar

MM: background do jogo